

..... ۱۰ نمره

رستورانی را در نظر بگیرید که دارای ۲۳ صندلی با شماره‌های ۱ تا ۲۳ است. این صندلی‌ها در یک خط مستقیم قرار دارند. فرض کنید که مشتریان این رستوران، به صورت یک نفره و یا در دسته‌های دونفره وارد رستوران می‌شوند و اعضای هر دسته‌ی دونفره با هم از رستوران خارج می‌شوند. همچنین فرض کنید که هیچ‌گاه در یک زمان بیشتر از ۱۶ نفر مشتری در این رستوران وجود ندارد.

ثابت کنید که اگر هیچ مشتری یک نفره در صندلی‌های با شماره‌ی ۲، ۵، ۸، ۱۱، ۱۴، ۱۷ و ۲۰ ننشیند، آنگاه همواره می‌توان مشتری‌های دونفره را بدون جدا کردن از یکدیگر در صندلی‌های کنار هم در رستوران نشان داد. (توجه داشته باشید که هیچ مشتری نشسته را نمی‌توان تغییر مکان داد.)

..... ۱۰ نمره

در کارخانه‌ای یک دستگاه وجود دارد که باید  $n$  کار را انجام دهد. می‌دانیم که انجام کار  $i$  ام به اندازه‌ی  $t_i$  از این دستگاه وقت می‌گیرد و باید حداکثر تا زمان  $d_i$  تحویل داده شود. فرض کنید که دستگاه در زمان صفر شروع به کار می‌کند. علاوه بر این، می‌دانیم که این دستگاه نمی‌تواند در هر لحظه بیش از یک کار را انجام دهد.

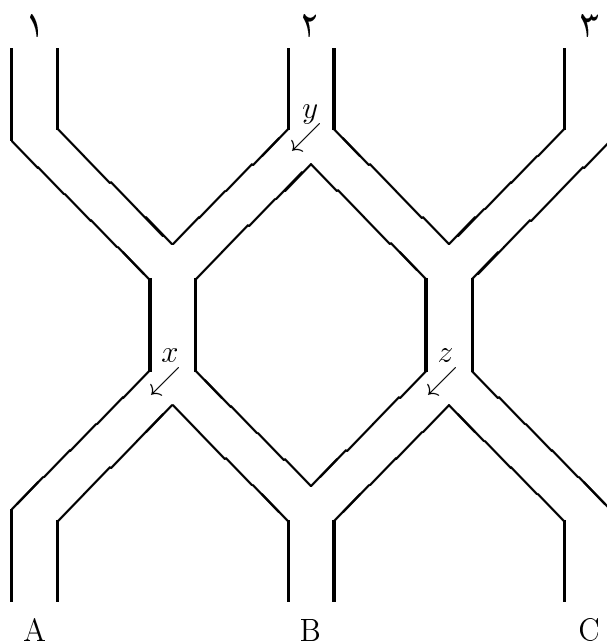
اگر دستگاه در زمان  $s_i$  شروع به انجام کار  $i$  ام کند، انجام آن در زمان  $s_i + t_i$  به پایان خواهد رسید. اگر  $s_i + t_i > d_i$ ، یعنی کار  $i$  ام در زمانی که باید تحویل داده شود هنوز به طور کامل انجام نشده باشد، مقدار  $L_i = s_i + t_i - d_i$  را دیرکرد کار  $i$  ام می‌نامیم. در غیر این صورت دیرکرد کار  $i$  ام برابر با صفر تعریف می‌شود. دیرکرد کل دستگاه برابر با بیشترین دیرکرد کارها، یعنی  $L = \max\{L_1, L_2, \dots, L_n\}$  تعریف می‌شود.

می‌خواهیم ترتیب انجام کارها را به گونه‌ای پیدا کنیم که مقدار دیرکرد کل دستگاه حداقل شود. برای این منظور الگوریتمی به این صورت پیشنهاد داده شده است:

ابتدا کارها را برحسب مقدار  $d_i$  آنها به ترتیب صعودی مرتب می‌کنیم و دستگاه کارها را به این ترتیب انجام می‌دهد.

ثابت کنید که این الگوریتم درست عمل می‌کند، یعنی اگر کارها را به این ترتیب انجام دهیم، مقدار دیرکرد کل دستگاه حداقل می‌شود.

دستگاهی مانند شکل زیر را در نظر بگیرید:



در هر یک از ورودی‌های ۱، ۲ و ۳ می‌توانیم یک گلوله بیندازیم. این گلوله به سوی پایین حرکت می‌کند و با توجه به وضعیت کلیدهای  $x$ ،  $y$  و  $z$  از یکی از خروجی‌های  $A$ ،  $B$  یا  $C$  خارج می‌شود. کلیدهای  $x$ ،  $y$  و  $z$  به این صورت عمل می‌کنند: هر کلید می‌تواند دریکی از دو وضعیت  $\swarrow$  یا  $\searrow$  باشد. اگر کلید در وضعیت  $\swarrow$  باشد، گلوله را به سمت راست و اگر در وضعیت  $\searrow$  باشد، گلوله را به سمت چپ می‌فرستد. علاوه بر این با عبور هر گلوله از یک کلید، وضعیت آن کلید تغییر می‌کند.

در ابتدای شروع کار دستگاه، هر سه کلید در وضعیت  $\swarrow$  هستند. یک دنباله مانند  $a_1 a_2 \dots a_n$ ،  $(a_i \in \{1, 2, 3\})$  برای هر  $i$  به عنوان دنباله‌ی ورودی دستگاه داده می‌شود. پس از این ابتدا یک گلوله از ورودی شماره‌ی  $a_1$ ، سپس یک گلوله از ورودی شماره‌ی  $a_2$ ، ... و در انتها یک گلوله از ورودی شماره‌ی  $a_n$  به درون دستگاه می‌اندازیم. فرض می‌کنیم که گلوله‌ها به ترتیب از خروجی‌های  $b_1$ ،  $b_2$ ، ... و  $b_n$  خارج شوند ( $b_i \in \{A, B, C\}$  برای هر  $i$ ). دنباله‌ی  $b_1 b_2 \dots b_n$  را دنباله‌ی خروجی دستگاه برای ورودی  $a_1 a_2 \dots a_n$  می‌نامیم.

به عنوان مثال دنباله‌ی خروجی دستگاه برای ورودی  $12321$ ، دنباله‌ی  $ABBCA$  است.

الف) الگوریتمی بنویسید که با دریافت یک دنباله‌ی ورودی، دنباله‌ی خروجی آن را پیدا

کند.

(ب) الگوریتمی بنویسید که با دریافت یک دنباله ی  $s_1 s_2 \dots s_n$  ( $s_i \in \{A, B, C\}$  برای هر  $i$ ) مشخص کند که آیا این دنباله می تواند خروجی دستگاه باشد یا خیر؟ الگوریتم شما باید سریع باشد، یعنی امتحان کردن تمام حالتها مورد نظر نیست.

..... ۱۵ نمره

یک دسته کارت شامل  $2n$  کارت که روی آنها عددهای  $1, \dots, 2n-1, 0$  نوشته شده است، داده شده است. می توانیم با انجام عمل زیر روی این دسته کارت، یک دسته کارت دیگر که در آن ترتیب قرار گرفتن کارتها تغییر کرده است، بسازیم:

ابتدا دسته کارت را به دو دسته که اولی شامل  $n$  کارت اول و دومی شامل  $n$  کارت باقیمانده است، تقسیم می کنیم. سپس به ترتیب یک کارت از دسته ی اول و یک کارت از دسته ی دوم برمی داریم و این کار را آن قدر تکرار می کنیم تا تمام کارتها برداشته شوند.

به عنوان مثال اگر شماره ی کارت های قرار گرفته در دسته ی اول به ترتیب برابر با  $1, 7, 6, 2, 5$ ،  $4, 3, 8$  باشد، پس از انجام عمل فوق، ترتیب قرار گرفتن کارتها به صورت  $7, 5, 1, 4, 6, 3, 2, 8$  خواهد بود.

عمل فوق را  $\langle \rangle$  دسته کارت می نامیم.

(الف) ثابت کنید که برای هر  $n$ ، اگر دسته کارت را  $\langle \rangle$  بر بزنیم، سپس دسته کارت حاصل را دوباره  $\langle \rangle$  بر بزنیم و همین کار را تکرار کنیم، بالاخره پس از مدتی به همان دسته کارت اولیه می رسیم.

(ب) برای  $n = 10$  چند بار باید عمل  $\langle \rangle$  بر زدن را تکرار کنیم تا به دسته کارت اولیه برسیم؟ (برای جواب خود دلیل بیاورید.)

(ج) ثابت کنید که برای  $n = 2^k$  پس از  $k+1$  بار  $\langle \rangle$  بر زدن به دسته کارت اولیه می رسیم.

(د) ثابت کنید که برای  $n = 2^k + 1$  پس از  $2k+2$  بار  $\langle \rangle$  بر زدن به دسته کارت اولیه می رسیم.