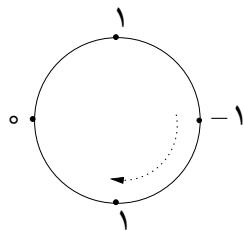


مرحله‌ی دوم پانزدهمین المپیاد کامپیوتر کشور

مسئله‌ی ۱: دایره‌ی اعداد ۱۵ امتیاز

n عدد حقیقی ($n \geq 1$) روی یک دایره نوشته شده‌اند. مجموع این اعداد ۱ است. از یک عدد دلخواه روی دایره شروع می‌کنیم و به ترتیب ساعت‌گرد، اعداد را می‌خوانیم. n عدد خوانده شده را به ترتیب در $1^3, 2^3, \dots$ و n^3 ضرب می‌کنیم. این n عدد را با هم جمع می‌کنیم. مثلًاً در شکل زیر $n = 4$ است.



اگر از عدد ۱ – کار را آغاز کنیم، مجموع برابر

$$(-1) \times 1^3 + 1 \times 2^3 + 0 \times 3^3 + 1 \times 4^3 = 71$$

می‌شود.

نشان دهید می‌توان از عددی بر روی دایره این کار را شروع کرد که نتیجه به دست آمده بزرگ‌تر یا مساوی $\frac{n^3}{3}$ باشد.

مسئله‌ی ۲: نقشه‌ی قابل ساخت ۲۵ امتیاز

در کشور عجایب تعدادی شهر، که یکی از آن‌ها پایتحت است، و تعدادی جاده وجود دارد که هر جاده دو شهر را به هم وصل می‌کند. می‌دانیم از هر شهر به پایتحت مسیری (شامل چند جاده و شهر میانی) وجود دارد. به زیرمجموعه‌ای از جاده‌ها یک «نقشه» می‌گوییم اگر دو شرط زیر را داشته باشد:

الف) با این مجموعه از جاده‌ها از هر شهری مسیری به پایتحت موجود باشد.

ب) با حذف هر یک از این جاده‌ها شرط «الف» دیگر برقرار نباشد.

در یک نقشه یک شهر غیر پایتحت را «تنها» می‌گوییم اگر با استفاده از جاده‌های این نقشه فقط به یکی از شهرهای دیگر جاده‌ی مستقیم داشته باشد. در یک نقشه فاصله‌ی هر شهر تا پایتحت برابر است با تعداد جاده‌های آن نقشه که باید طی کرد تا از آن شهر به پایتحت رسید. هزینه‌ی یک نقشه برابر مجموع فواصل شهرهای تنها تا پایتحت است.

یک نقشه «قابل ساخت» است اگر در بین همه‌ی نقشه‌ها کمترین هزینه را داشته باشد. (ممکن است بیش از یک نقشه قابل ساخت داشته باشیم).

ثابت کنید نقشه‌ی قابل ساختی وجود دارد که بین هیچ کدام از شهرهای آن جاده‌ای (از بین جاده‌های نقشه یا سایر جاده‌ها) وجود ندارد.

مسئله‌ی ۳: دوربین‌های عکاسی ۳۰ امتیاز

شرکتی دوربین‌های عکاسی تولید می‌کند. هر مدل دوربین این شرکت با مجموعه‌ی قابلیت‌هایی که دارد شناخته می‌شود (یعنی دو دوربین با یک مجموعه‌ی قابلیت، از یک مدل محسوب خواهند شد و برعکس). مجموعه‌ی کل قابلیت‌هایی که یک دوربین می‌تواند داشته باشد برابر با مجموعه‌ی $\{a_1, a_2, \dots, a_n\}$ است.

در سال اول تأسیس، این شرکت دوربین‌های مدل X_1, X_2, \dots, X_m را به بازار ارائه داد که به ترتیب دارای مجموعه‌ی قابلیت‌های A_1, A_2, \dots, A_m بودند. برای این‌که تمام مدل‌ها دارای جذابیت مخصوص به‌خود باشند، هیچ کدام از این مدل‌ها تمام قابلیت‌های یک مدل دیگر را دارا نبود (یعنی اگر $j \in A_i$ آن‌گاه $j = i$).

در سال دوم این شرکت تصمیم گرفت مجموعه‌ای از مدل‌ها را از روی مدل‌های ارائه شده در سال اول طراحی کند و به بازار ارائه کند. روش به این‌گونه بود که هر مدلی مثل Y با مجموعه‌ی قابلیت‌های B که دارای دو شرط زیر بود به بازار ارائه شد.

- ۱) به‌ازای هر مدل سال قبل مثل X_i , باید Y حداقل یکی از قابلیت‌های X_i را دارا باشد. (یعنی $(B \cap A_i) \neq \emptyset$).
- ۲) به‌ازای هر زیرمجموعه‌ی از B مثل B' که $B' \neq B$, مدلی که با قابلیت‌های B' تعیین می‌شود دارای شرط اول نباشد.

این شرکت همان‌طور که مجموعه‌ی مدل‌های سال دوم را از روی مدل‌های سال اول طراحی کرد، دقیقاً با همین روش مجموعه‌ی مدل‌های سال سوم را از روی مجموعه‌ی مدل‌های سال دوم طراحی کرد. ثابت کنید که مجموعه‌ی مدل‌های سال اول و سوم عیناً مانند هم است.

مسئله‌ی ۴: جای‌گشت‌ها ۳۰ امتیاز

تعریف: یک جای‌گشت از اعداد ۱ تا n ترتیبی از اعداد ۱ تا n است که هر کدام از این اعداد دقیقاً یک‌بار در این ترتیب ظاهر شده است. (مثالاً $\langle 4, 2, 1, 3 \rangle$ یک جای‌گشت از اعداد ۱ تا ۴ است).

بر روی جای‌گشت $P = \langle p_1, p_2, \dots, p_{2k}, p_{2k+1} \rangle$ از اعداد ۱ تا $2k + 1$ تنها دو عمل زیر را می‌توانیم انجام دهیم:

چرخش سر: با حرف s نمایش داده می‌شود که جای‌گشت P را به جای‌گشت $\langle p_{2k}, p_1, p_2, \dots, p_{2k-1}, p_{2k+1} \rangle$ تبدیل می‌کند.

چرخش دُم: با حرف d نمایش داده می‌شود که جای‌گشت P را به جای‌گشت $\langle p_1, p_{2k+1}, p_2, p_3, \dots, p_{2k} \rangle$ تبدیل می‌کند.

می‌خواهیم بدانیم با دو عمل بالا، چند تا از جای‌گشت‌های اعداد ۱ تا $2k + 1$ را می‌توان مرتب کرد. برای مثال جای‌گشت $\langle 4, 2, 1, 3, 5 \rangle$ (در این حالت $k = 2$) به صورت زیر مرتب می‌شود:

$$\langle 4, 2, 1, 3, 5 \rangle \xrightarrow{d} \langle 4, 5, 2, 1, 3 \rangle \xrightarrow{s} \langle 1, 4, 5, 2, 3 \rangle \xrightarrow{d} \langle 1, 3, 4, 5, 2 \rangle \xrightarrow{d} \langle 1, 2, 3, 4, 5 \rangle$$

تعداد جای‌گشت‌های قابل مرتب شدن را به صورت یک فرمول بر حسب k به دست آورید. این فرمول را در بالای برگه‌ی جواب به صورت واضح بنویسید و سپس گفته‌ی خود را اثبات کنید.

مسئله‌ی ۵: صفر پاک کن ۲۰ امتیاز

اعداد ۱ تا ۱۰۰,۰۰۰ را پشت سر هم و با یک فاصله‌ی خالی بین هر دو عدد بر روی کاغذ می‌نویسیم. سپس رقم‌های صفر آن‌ها را پاک می‌کنیم (یعنی آن‌ها را با فاصله‌ی خالی جای‌گزین می‌کنیم). توجه کنید که ممکن است با این کار از یک عدد تعدادی عدد دیگر تولید شوند: مثلاً از ۷۰۰۹۰ دو عدد ۷ و ۹ تولید می‌شوند. جمع اعداد حاصل چند است؟ نحوه‌ی محاسبه‌ی خود را به دقت و طی مراحل مشخص نشان دهید.

مسئله‌ی ۶: مجموعه‌ها ۲۵ امتیاز

فرض کنید که مجموعه‌های r عضوی B_1, B_2, \dots, B_n و A_1, A_2, \dots, A_n به‌گونه‌ای هستند که: اگر و تنها اگر $i = j$

فرض کنید که مجموعه‌ی X از اجتماع تمام این مجموعه‌ها تشکیل شده باشد (یعنی $(A_i \cup B_i)_{i=1}^n = X$). هر جای‌گشته از اعضای X را به صورت $\langle x_1, \dots, x_m \rangle$ نشان می‌دهیم (یک جای‌گشته از یک مجموعه یک ترتیب از اعضای آن است که هر عضوی از مجموعه دقیقاً یک بار در آن ظاهر شده است).

اگر A و B هر دو زیرمجموعه‌ی X و مجزا از یکدیگر باشند (یعنی $A \cap B = \emptyset$)، تعریف می‌کنیم که جای‌گشته $P = \langle A, B \rangle$ از X ، زوج مرتب (A, B) را تقسیم می‌کند، اگر و تنها اگر به‌ازای هر $a \in A$ و هر $b \in B$ ، جایی که a در P ظاهر شده است قبل از جایی باشد که b ظاهر شده است (یعنی اگر $a = x_i$ و $b = x_j$ در آن صورت $j < i$).

الف) (۱۰ نمره) ثابت کنید امکان ندارد i و j وجود داشته باشند که $j \neq i$ باشد و جای‌گشته P از اعضای X یافت شود به‌طوری که جای‌گشته P زوج مرتب‌های (A_i, B_i) و (A_j, B_j) را تقسیم کند.

ب) (۱۵ نمره) ثابت کنید $n \leq \binom{r}{r}$.

مسئله‌ی ۷: مدار منطقی ۲۵ امتیاز

یک متغیر منطقی مانند a متغیری است که تنها مقادیر ۰ و ۱ را می‌پذیرد. دستگاهی داریم که $1 + n$ متغیر منطقی x_i ($i \leq n$) و $1 + n$ متغیر منطقی y_i ($i \leq n$) به آن وارد می‌شوند و یک متغیر منطقی r از آن خارج می‌شود. به‌ازای هر $i \leq n$ داریم $y_i = 1 - x_i$ در ضمن همیشه $x_i = 0$ و $y_i = 1$ است. اگر دست‌کم دو تا از متغیرهای x_i مقدار ۱ داشته باشند، $r = 1$ و در غیر این صورت $r = 0$ خواهد بود.

دو نوع قطعه‌ی منطقی داریم که در ساخت این دستگاه از آن استفاده شده است. هر کدام از این قطعات دو ورودی و یک خروجی دارند. خروجی قطعه‌ی از نوع A تنها وقتی ۱ است که هر دو ورودی ۱ باشد. حال آنکه خروجی قطعه‌ی از نوع B تنها وقتی ۰ است که هر دو ورودی ۰ باشد.

در ساخت این دستگاه از K قطعه استفاده کردہ‌ایم که با شماره‌های ۱ تا K نشان داده می‌شوند. هر یک از ورودی‌های یک قطعه می‌تواند از ورودی‌های دستگاه (یعنی x_i و y_i) یا خروجی قطعات قبلی (با شماره کوچک‌تر) باشد. در ضمن خروجی دستگاه (همان r) خروجی آخرین قطعه است.

به عنوان مثال، ورودی‌های قطعه شماره ۱ ممکن است x_1 و y_2 باشند. قطعه‌ی شماره ۲ ممکن است ورودی‌هایش x_1 و خروجی قطعه‌ی شماره ۱ باشند. قطعه‌ی شماره ۳ نیز ممکن است ورودی‌هایش را از خروجی قطعات ۱ و ۲ بگیرد.

الف) (۱۵ نمره) ثابت کنید که عدد $n \leq i \leq 1$ و دو قطعه‌ی P و Q وجود دارند به‌طوری‌که هر یک از دو قطعه‌ی P و Q حداقل یکی از ورودی‌هایشان را از مجموعه‌ی $\{x_i, y_i\}$ می‌گیرند.

ب) (۱۰ نمره) نشان دهید که $K \geq 2n - 4$.

مسئله‌ی ۸: جداول‌های ستون‌متعادل ۳۰ امتیاز

یک جدول $n \times m$ (دارای n سطر و m ستون) از اعداد صفر و یک «ستون‌متعادل» است، اگر هر دو ستون مجزا از آن را که کنار هم قرار دهیم، تعداد زوج‌های $00, 01, 10, 11$ که در سطرهای مختلف از این دو ستون قرار دارند برابر باشند. مثلاً جدول زیر ستون‌متعادل است زیرا اگر ستون ۱ و ۲ یا ۳ و ۱ را در کنار هم قرار دهیم، از هر زوج $00, 01, 10, 11$ یکی تولید می‌شود.

○	○	○
1	○	1
1	1	○
○	1	1

الف) (۱۵ نمره) به ازای هر $k \geq 3$ یک جدول ستون‌متعادل $(1 - 2^k) \times 2^k$ بسازید. (دارای 2^k سطر و $1 - 2^k$ ستون)

ب) (۱۵ نمره) می‌دانیم هیچ جدول ستون‌متعادل $(1 + 2^k) \times 2^k$ وجود ندارد. حال ثابت کنید هیچ جدول ستون‌متعادل $2^k \times 2^k$ نیز نمی‌توان ساخت.